



Can Sözbir

+ (0)543 272 5448

cansozbirr@gmail.com

<https://github.com/cansozbir>

<https://linkedin.com/in/cansozbir/>

HEDEF

Bir yandan problem çözme yeteneklerimi arttırırken diğer yandan staj yaptığım şirkete fayda sağlayacak projelerde rol almak.

YETENEKLER

- Nesneye yönelik programlama kavramları(OOP)
- Python, Java, C
- Yapay zeka ve matematiksel temelleri (AI)
- Git

HAKKIMDA

İlgi alanları: Yapay zeka(AI), Makine öğrenmesi(Machine learning), Derin öğrenme(Deep learning)

Okul :Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi

Sınıf :2. sınıf

GNO :3.33 / 4

PROJELER

Hırsız Var

Bilgisayar web kamerası ile her saniye resim çekerek hırsızlık şüphesi oluşturabilecek durumları yapay zeka - görüntü işleme algoritmalarıyla tespit edip alarm çalan uygulama. Python dili, openCV, Keras, Qt kütüphaneleri ile nesneye yönelik(OOP) şekilde yazıldı.

<https://github.com/cansozbir/Hirsiz-Var/>

Connect 4

Yapay zekaya karşı veya iki kişilik oyun oynama seçenekleriyle Connect 4 isimli oyun.

(Python, Pygame, Keras kütüphaneleriyle yazıldı)

<https://github.com/cansozbir/Connect-4>

Mangala

Java ile yazılmış konsol tabanlı Türk geleneksel oyunu.

<https://github.com/cansozbir/Mangala>

Hangman

Java ile yazılmış konsol tabanlı Adam asmaca oyunu.

<https://github.com/cansozbir/Text-based-Hangman-with-Java>

Tic Tac Toe

Java ile yazılmış konsol tabanlı XOX oyunu.

<https://github.com/cansozbir/Text-Based-Tic-Tac-Toe>